

ESQUEMA DE VINCULACIÓN PROFESIONAL PERMANENTE

PROGRAMA	ETAPA 1: DE OBSERVACIÓN		ETAPA 2: DE ESTADÍAS		ETAPA 3: DE SERVICIO SOCIAL	
	CUATRIMESTRE/ SEMESTRE	ACTIVIDADES	CUATRIMESTRE/ SEMESTRE	ACTIVIDADES	CUATRIMESTRE/ SEMESTRE	ACTIVIDADES
ADMINISTRACIÓN	1º, 2º y 3º	12 actividades al cuatrimestre	4º, 5º, 6º y 7º	80 horas por cuatrimestre	8º y 9º	480 horas
ADMINISTRACIÓN EN LÍNEA (4 años)			1º, 2º, 3º, 4º, 5º, 6º y 7º	80 horas por cuatrimestre	8º, 9º, 10º, 11º y 12º	480 horas
ADMINISTRACIÓN EN LÍNEA (3 años)			1º, 2º, 3º, 4º, 5º y 6º	80 horas por cuatrimestre	7º, 8º y 9º	480 horas
CIENCIAS DE LA NUTRICIÓN	1º, 2º y 3º	12 actividades por cuatrimestre	4º, 5º y 6º	60 horas por cuatrimestre	Pasantes	960 horas (Campo No Clínico)
			7º, 8º y 9º	80 horas por cuatrimestre		1,500 a 1,800 horas (Campo Clínico)
			10º	100 horas por cuatrimestre		
CULTURA FÍSICA Y DEPORTE	1º, 2º y 3º	12 actividades al cuatrimestre	4º, 5º, 6º y 7º	80 horas por cuatrimestre	8º y 9º	480 horas
DEPORTES ELECTRÓNICOS E-SPORTS	1º y 2º	12 actividades al cuatrimestre	3º, 4º, 5º y 6º	60 horas por cuatrimestre	7º, 8º y 9º	480 horas
DIRECCIÓN PERIODÍSTICA Y PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL	1º y 2º	12 actividades al cuatrimestre	3º, 4º, 5º y 6º	80 horas por cuatrimestre	7º, 8º, 9º y 10º	480 horas
HISTORIA DEL ARTE	1º y 2º	12 actividades al cuatrimestre	3º, 4º, 5º y 6º	100 horas por cuatrimestre	7º, 8º y 9º	480 horas
MEDIOS INTERACTIVOS	1º y 2º	12 actividades al cuatrimestre	3º, 4º, 5º y 6º	80 horas por cuatrimestre	7º, 8º y 9º	480 horas
NEGOCIOS INTERNACIONALES	1º, 2º y 3º	12 actividades al cuatrimestre	4º, 5º y 6º	80 horas por cuatrimestre	7º, 8º y 9º	480 horas
TURISMO CULTURAL	1º y 2º	12 actividades al cuatrimestre	3º, 4º, 5º y 6º	100 horas por cuatrimestre	7º, 8º y 9º	480 horas
PSICOLOGÍA	1º, 2º y 3º	12 actividades al cuatrimestre	4º y 5º	60 horas por cuatrimestre	8º y 9º	480 horas
			6º y 7º	120 horas por cuatrimestre		
PSICOLOGÍA (Semi Escolarizada)	1º y 2º	12 actividades al semestre	3º y 4º	60 horas por semestre	6º, 7º y 8º	480 horas
			5º	80 horas por semestre		
INGENIERÍA EN VIDEOJUEGOS	1º y 2º	12 actividades al semestre	3º, 4º y 5º	80 horas por semestre	6º, 7º y 8º	480 horas